**Creare un local search**

**Ingredienti:**

* **Funzione di neighbourhood**
  + Partendo da una soluzione ammissibile la modifico e vedo cosa succede con la soluzione modificata
* **Prendo la soluzione migliore nel vicinato in base alla strategia utilizzata**
* **Ripeto il processo prendendo la soluzione della nuova soluzione e continuo fin quando non può essere modificata**

**Immagine che contiene testo, lavagna

Descrizione generata automaticamente**

**Ottimo globale:** non esiste soluzione migliore di quella trovata a livello globale.

**Ottimo locale** è solitamente peggiore di quello globale.

**Metaeuristiche**

La ricerca locale non riesce ad andare oltre a un minimo/massimo locale

Mischia strategie random, probabilità, e soluzioni peggioranti

Immagine che contiene diagramma

Descrizione generata automaticamente

Si basa sulla probabilità

**Immagine che contiene diagramma

Descrizione generata automaticamente**

**C**  è un valore che se è molto grande e quindi l’esponente sarà vicino a 0 e quindi la probabilità sarà più alta, probabilità di soluzioni peggioranti.

Mentre al diminuire di C cercherò soluzioni con probabilità più alta.